**Modelo do projeto**

**1 - DESCRIÇÃO DO PROJETO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título do Projeto**  NOME DO PROJETO: Acesso Facil EAD UnB  NOME DA EQUIPE: Acesso Facil EAD UnB | Período de Execução | |
| **Data de início:** | **Data de término:** |
| **Valor Total:**  Entre 10.000R$ e 20.000R$ | | |
| **Objetivo:**  **Oferecer uma melhor experiencia para os alunos e professores dentro de um aplicativo super leve podendo ser usado em qualquer dispositivo mobile e que oferecera segurança, prrivacidade, e acesso facil atodas as ferramentas educativas** | | |
| **Caracterização do público-alvo:**  Alunos, professores, instituções academicas | | |
| **Justificativa do Projeto:**  **O nosso projeto é de uma grande importancia pois ele facilitará a routina dos alunos que tinham que navegar de uma plataforma para outras para poder acessar as feramentas educacionais. Nesse tempo de pandemia, o nosso projeto, por impedir a opcão de gravação de tela , permitir a opção de assistir as aulas somente com senhas passadas pelos professores , por oferecer um espaço sem limite de gravação e com prazo de disponibilidade das aulas flexivel, e por integrar as maiores ferramentas de educaçao, nosso projeto resolve uma boa parte dos problemas que deficultariam a retornada ás aulas** | | |
| **Resultados esperados** (descrever sucintamente):  **Esperamos com o nosso aplicativo um maior interesse a retornar as aulas pelo alunos, um espaço mais seguro para facilitar a transmissão do saber dos professores sem se preocupar com questão dos direitos autorais, assim como uma maior participação academica da comunidade** | | |

**2 - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Meta, Etapa ou Fase** | **Atividades** | **Indicador Físico** | | **Duração** | |
| **Unidade** | **Quantidade** | **Início** | **Término** |
| 1 | Melhora do design da aplicativo |  |  |  |  |
| 2 | Implementação de um pagina de cadastro responsiva |  |  |  |  |
| 3 | Integração com a base de dados da UnB |  |  |  |  |
| 4 | Melhoria do desempenho do aplicativo |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**3 – CRONOGRAMA DE DESPESAS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Meta, Etapa ou Fase** | **Objeto da despesa** | **Valor (R$)** |
| 1 | Contratação de um designer para |  |
| 2 | Compra de um computador com 8 giga de memoria |  |
| 3 | Software para reproducão de video segura |  |
| 4 | Hospedagem |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **TOTAL: Entre 10000R$-20000R$** | | **R$** |